**FECHA:** 20/11/2019

**OBJETIVO: Instalación de Unity y Blender, aprender como usar**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 14:30 | 16:30 | Campus Cochabamba - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Instalación de aplicación Unity

-Investigar sobre Unity

-Investigar sobre Blender

-Instalar Blender

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Hacer la instalación correspondiente para Unity** |
| **Lograr tener todas los requerimientos para la instalación** |
| **Se realizo ayudo con la creación del producto backlog, determinando tareas y roles en el equipo.** |
| **Hacer la instalación correspondiente para Blender** |
| **Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre Unity** |
| **Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre Blender** |

**FECHA:** 21/11/2019

**OBJETIVO: Creación del escenario y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 15:00 | 17:00 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Creación de escenario

|  |  |
| --- | --- |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |

-Diseño de prototipos

-Gráfico Burn Down

-Investigación de Unity

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Mediante Unity se empezara a emplear en 3D los objetos para el super mercado |
| Empezar a colocar los objetos de diferentes artículos en conjunto |
| **Buscar como realizar correctamente el gráfico de Burn Down** |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre Unity |
|  |

**FECHA:** 22/11/2019

**OBJETIVO: Creación del escenario y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Virtual |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

TAREAS

-Creación de escenario

-Arreglo de escenario

-Investigación sobre unity

-Gráfico Burn Down

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Colocar los detalles del supermercado** |
| **Empezar a dar la solidez a los muros y los estantes** |
| **Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre Unity** |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 23/11/2019

**OBJETIVO: Sorteo de actividades**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 18:00 | 18:30 | Campus Cochabamba - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Reunión virtual

-Investigación para las actividades, (inicio de sesión)

-Gráfico Burn Down

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Mediante una reunión virtual se hizo un sorteo para diferentes actividades |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre como hacer el inicio de sesión |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 24/11/2019

**OBJETIVO: Inicio de sesión y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 18:00 | 22:00 | Capresso America |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Gráfico Burn Down

-Investigar sobre la base de datos

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre como hacer el inicio de sesión |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre como conectar la base de datos sql con unity |

**FECHA:** 25/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Gráfico Burn Down

-Investigación Base de Datos

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Crear una interfaz de inicio de sesión |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre como hacer el inicio de sesión |
| **Hacer pruebas** |
| Buscar apoyo en videos de youtube paginas web sobre como conectar unity con sql |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 26/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00 | 12:00 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Gráfico Burn Down

-Base de Datos

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Intentar lograr la conexión con la base de datos mysql** |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 27/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 17:00 | 20:00 | Capresso America |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Base de Datos

-Gráfico Burn Down

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Lograr la conexión con la base de datos** |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 28/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus- UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Base de Datos Firebase

-Gráfico Burn Down

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Buscar apoyo en vídeos y páginas web sobre como conectar Firebase con Unity** |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |

**FECHA:** 29/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | SCRUM Master |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

-Inicio de sesión

-Base de Datos

-Gráfico Burn Down

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Intentar realizar la Conexión de la base de datos en firebase con Unity** |
| **Realizar el llenado adecuado para el Gráfico Burn Down** |
| **Se creo varios proyectos para hacer la prueba con la conexión** |
| **Se logro conectar la base de datos, pero no hubo una complicación, mezcla de proyectos** |