**FECHA:** 20/11/2019

**OBJETIVO: Instalacion de Unity y Product Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 14:30 | 16:30 | Campus Cochabamba - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Instalación de aplicación Unity y creación del producto backlog

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Hacer la instalación correspondiente para la intalacion de Unity** |
| **Lograr tener todas los requerimientos para la instalación** |
| **Se realizo la creación del producto backlog, determinando tareas y roles en el equipo.** |
|  |
|  |

**FECHA:** 21/11/2019

**OBJETIVO: Creacion del escenario y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 12:20 | 12:40 | Laboratorio de simulacion - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Creacion de escenario

Diseño de prototipos

Revisión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Mediante Unity se empezara a emplear en 3D los objetos para el super mercado |
| Empezar a colocar los objetos de diferentes artículos en conjunto |
| Revisión de las tareas y proceso |

**FECHA:** 22/11/2019

**OBJETIVO: Creación del escenario y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Virtual |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Creacion de escenario

Diseño de prototipos

Revisión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Colocar los detalles del supermercado** |
| **Empezar a dar la solidez a los muros y los estantes** |
| **Revisión del proceso** |

**FECHA:** 23/11/2019

**OBJETIVO: Sorteo de actividades**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 18:00 | 18:30 | Campus Cochabamba - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Distribución de actividades

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Mediante una reunión virtual se hizo un sorteo para diferentes actividades |
| Se colocó actividades para cada uno del grupo |
|  |

**FECHA:** 24/11/2019

**OBJETIVO: Inicio de sesión y revisión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 18:00 | 22:00 | Capresso America |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Que la aplicación pueda tener un inicio de sesión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Con la aplicación de Unity mediante el código se trató de tener un inicio de sesión** |
| **Revisión del avance** |
|  |

**FECHA:** 25/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Inicio de sesión y revisión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| Crear una interfaz de inicio de sesión |
| Revisión en el avance del proyecto |
|  |

**FECHA:** 26/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00 | 12:00 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Inicio de sesión y conexión con la base de datos

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Lograr la conexión con la base de datos mysql** |
| **Revisión del avance** |

**FECHA:** 27/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 17:00 | 20:00 | Capresso America |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Inicio de sesión y revisión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Lograr la conexión con la base de datos** |
| **Revisión del avance** |

**FECHA:** 28/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus- UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Inicio de sesión, cardboard y revisión del avance

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Implementación del cardboard** |
| **Conexión con la base de datos** |
| **Revisión del avance** |

**FECHA:** 29/11/2019

**OBJETIVO: Avance de aplicación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00-14:30 | 12:00-16:30 | Campus - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Product Owner |
| **AUSENTES** | |
|  |  |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. TAREAS

Inicio de sesión, cardboard y revisión

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES |
| **Conexión de la base de datos en firebase** |
| **Cardboard e instalación en el celular** |
| **Revisión del avance en el proyecto** |